

■EX. 3人プレイ時のゲームの流れ

■ルール変更点

『エルフの森、燃えるってよ』は4人プレイ推奨でゲームバランスを調整していますが、3人プレイ時は下記のルールを適用します。

- ・ゲームスタート時、エルフの森の体力の80の値にフォレストバーンマーカ―を配置します。(森の体力は80が最大値となり、それ以上は回復しません)
- ・各ラウンドで、それぞれのプレイヤーが使用するキャラクターカードが1枚→2枚になります。
*ステップ1、ステップ2のドラフト方法が変更となります。
詳細は下記項目「3人プレイ時のドラフト方法」を参照。
- *領地の開拓カード、FBP(フォレストバーンポイント)は2枚のキャラクターカードで共有します。
- ・初期手札、初期金貨トークン、終了条件等その他のルールは4人プレイ時と同様です。

■3人プレイ時のドラフト

ステップ1 ドラフト準備

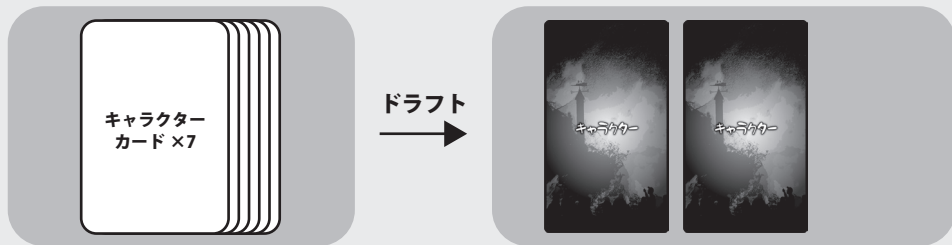
8枚のキャラクターカードからランダムに1枚抜き出し、それをゲームボードのキャラクター(非公開)置き場に配置します。カードを抜き出す時、誰もそのカードを見てはいけません。このカードはそのラウンド中使いません。



ゲームボード上に右図のように配置されます

ステップ2 ドラフト開始

スタートプレイヤーマーカーを持っているプレイヤーは、ボードに配置しなかったキャラクターカードを全て受け取ります。その中から好きなキャラクターカードを1枚選び、他のプレイヤーに見せないようにして、手札にします。その後残ったカードを左隣のプレイヤーに渡します。受け取ったプレイヤーは同じようにその中から1枚を選んで手札に加え、また左隣のプレイヤーに残りのキャラクターデッキを渡します。これを全プレイヤーがキャラクターカードを2枚を受け取るまで繰り返し、最後に残った1枚のキャラクターカードをボードのキャラクター置き場に配置します(非公開)。



ドラフトが完了したら、ゲームボードには右図のようにカードが配置されます。
(ゲームボードの『非公開』表記は無視してください)

ステップ3 行動順の読み上げ&各プレイヤーのターン

基本は4人プレイの際と同じです。各プレイヤーは2枚のキャラクターカードを使用し、1つの領地に開拓カードを配置します。